

INFORMÁTICA

<http://www.fgalindosoria.com/informatica/Informatica18/>

Resumen

La Informática es la ciencia que estudia la información y su relación con la materia y la energía, incluyendo: sus fundamentos; paradigmas: de información, sistemas, factores esenciales (materia-energía-información), evolución, mínimo esfuerzo; tecnologías y aplicaciones. En los seres vivos, sociedades, computadoras, organizaciones, universos y donde quiera que se presente.

Esquema

http://www.fgalindosoria.com/informatica/Informatica18/Informatica_Esquema.pdf

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Génesis
- 1.2 Actualidad (24 de Febrero del 2018)
- 1.3 Epistemología

2. FUNDAMENTACIÓN

- 2.1 Fundamentos de la Informática: Ciencias, Teorías, Teoremas, Leyes, Paradigmas
 - 2.1.1 Paradigmas de la Informática
 - 2.1.1.1 Paradigma de sistemas.
 - 2.1.1.2 Paradigma de información
 - 2.1.1.2.1 Información
 - 2.1.1.2.2 Aspectos de la Información: Datos, Entropía e Información, Conocimiento...
 - 2.1.1.3 Paradigma de factores esenciales
 - 2.1.1.3.1 Materia –Energía-Información (MEI)
 - 2.1.1.3.2 Algunas Relaciones entre la materia, energía e información
 - 2.1.1.4 Paradigma de evolución
 - 2.1.1.5 Paradigma del mínimo esfuerzo
 - 2.3 Propiedades Informáticas: Densidad y Frecuencia, Simetría...
 - 2.3.1 Simetría y Teorema de Noether
 - 2.4 Métodos, Técnicas Informáticas: Búsqueda...
 - 2.5 Áreas de la Informática: Inteligencia Artificial y Vida Artificial, Robótica...

3. INFORMÁTICA APLICADA

- 3.1 Tecnoinformática
- 3.2 Algunas áreas de aplicación de la Informática: Informática Educativa, Informática Administrativa, Medico Biológica....

4. INTERRELACIONES

- 4.1. Interdisciplina
- 4.2 Conceptos comunes a múltiples áreas
- 4.3 La Informática Ciencia Fundamenta
- 4.4 Informatización

5. LA INFORMACIÓN COMO FACTOR FUNDAMENTAL

5.1 La Información como Factor Fundamental

5.2 Transmisión Instantánea de Información

Conclusión